call函数是唯一一个可以用来创建新的参数化的函数。你可以写一个非常复杂的表达式，这个表达式中，你可以定义许多参数，然后你可以用call函数来向这个表达式传递参数。其语法是：  
$(call <expression>,<parm1>,<parm2>,<parm3>...)  
  
当 make执行这个函数时，<expression>参数中的变量，如$(1)，$(2)，$(3)等，会被参数<parm1>，<parm2>，<parm3>依次取代。而<expression>的返回值就是 call函数的返回值。例如：  
  
reverse = $(1) $(2)  
foo = $(call reverse,a,b)  
  
那么，foo的值就是“a b”。当然，参数的次序是可以自定义的，不一定是顺序的，如：  
reverse = $(2) $(1)  
foo = $(call reverse,a,b)  
  
此时的foo的值就是“b a”。